***MOJ RJEČNIK: Osnovni pojmovi:***

1. ***DIGITALNI SUSTAVI***
2. ***DESKTOP-radna površina, IKONE***
3. ***TASKBAR-traka sa zadaćama, programska traka***
4. ***STAND BY -u pripravi, stanje mirovanja, sleep, hibernacija***

***–stavlja računalo u stanje smanjene potrošnje energije***

1. ***SHORTCUT- prečac***
2. ***LOGON, LOGOFF, LOGOUT***
3. ***OPERACIJSKI SUSTAV -skup programa koji upravlja radom računala, WINDOWS***
4. ***PC -personal computer (TO COMPUTE) –osobno računalo, 1981.PRVO PC RAČUNALO***
5. ***FILE- datoteka, EKSTENZIJA***
6. ***FOLDER -mapa***
7. ***HARDVER (SKLOPOVLJE)-svi opipljivi i vidljivi dijelovi računala***
8. ***SOFTVER-svi nevidljivi neopipljivi dijelovi računala –svi programi***
9. ***SAVE I SAVE AS***
10. ***BIT- najmanja jedinica računalne memorije, BYTE = 8 bitova***
11. ***BINARNI SUSTAV – 0 i 1 DEKADSKI SUSTAV – 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9***
12. ***JEZIK RAČUNALA***
13. ***PIKSEL -najmanji element slike***
14. ***REZOLUCIJA -kvaliteta prikaza slike***
15. ***DISPLAY, SCREEN – zaslon, ekran, dio monitora kao uređaja***
16. ***KODIRANJE, DEKODIRANJE -pretvaranje slova i brojeva u 0 i 1***

***MOJ RJEČNIK: Osnovni pojmovi:***

1. ***DIGITALNI SUSTAVI***
2. ***DESKTOP-radna površina, IKONE***
3. ***TASKBAR-traka sa zadaćama, programska traka***
4. ***STAND BY -u pripravi, stanje mirovanja, sleep, hibernacija***

***–stavlja računalo u stanje smanjene potrošnje energije***

1. ***SHORTCUT- prečac***
2. ***LOGON, LOGOFF, LOGOUT***
3. ***OPERACIJSKI SUSTAV -skup programa koji upravlja radom računala, WINDOWS***
4. ***PC -personal computer (TO COMPUTE) –osobno računalo, 1981.PRVO PC RAČUNALO***
5. ***FILE- datoteka, EKSTENZIJA***
6. ***FOLDER -mapa***
7. ***HARDVER (SKLOPOVLJE)-svi opipljivi i vidljivi dijelovi računala***
8. ***SOFTVER-svi nevidljivi neopipljivi dijelovi računala –svi programi***
9. ***SAVE I SAVE AS***
10. ***BIT- najmanja jedinica računalne memorije, BYTE = 8 bitova***
11. ***BINARNI SUSTAV – 0 i 1 DEKADSKI SUSTAV – 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9***
12. ***JEZIK RAČUNALA***
13. ***PIKSEL --najmanji element slike***
14. ***REZOLUCIJA --kvaliteta prikaza slike***
15. ***DISPLAY, SCREEN – zaslon, ekran, dio monitora kao uređaja***
16. ***KODIRANJE, DEKODIRANJE - pretvaranje slova i brojeva u 0 i 1***