**LISTIĆ ZA SAMOPROCJENU ZNANJA**

1. **NULAMA I JEDINICAMA DO JEZIKA RAČUNALA**
	1. **BITNE IGRE i 1.3. KODNE IGRE 1.4 Spremnici računala**

Procijenite svoje znanje.

Kvačicom označite odgovarajuće polje u svakom retku prema razini usvojenosti sadržaja.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tvrdnja**: | **DA** | **NE** |
| Objašnjavam pojam bita.  |  |  |
| Odabrana stanja prekidača prikazujem bitovima. |  |  |
| Navodim koji brojevni sustav rabe računala. |  |  |
| Objašnjavam pojam bajta. |  |  |
| Navodim primjer bajta. |  |  |
| Samostalno objašnjavam postupak kodiranja. |  |  |
| Samostalno objašnjavam postupak dekodiranja. |  |  |
| Razvrstavam mjerne jedinice za kapacitet spremnika po veličini.  |  |  |
| Što su spremnici računala i kako ih dijelimo? |  |  |